

**! ADVERTENCIA:** antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

## Un nuevo principio

*En un futuro no muy lejano,  
el mundo se vio envuelto en las llamas de una  
guerra nuclear. Las ciudades quedaron reducidas  
a áridos yermos.  
Sin embargo, la raza humana sobrevivió.*

*Un hombre camina sobre esta tierra de  
desesperación.  
Su nombre es Kenshiro.  
Es un maestro del arte más poderoso y  
asesino jamás creado: el Hokuto Shinken.*

*Determinado a acabar con el mal que  
acecha al mundo, los puños de Kenshiro  
son el único rayo de esperanza que queda  
en esta oscura tierra.*

## ÍNDICE

### ¡Controla a tu guerrero!

#### - Controles básicos de batalla -

Pantalla de batalla .....	2
Controles básicos .....	4
Acciones específicas del guerrero .....	6

### ¡Aprende lo básico!

#### - Inicio -

Cómo empezar a jugar .....	8
Cómo guardar y cargar .....	8
Menú principal .....	9

### ¡Sobrevive a la destrucción!

#### - Legend Mode (Modo Leyenda) y Dream Mode (Modo Sueño) -

Cómo jugar al Legend Mode (Modo Leyenda) .....	10
Cómo jugar al Dream Mode (Modo Sueño) ... ..	12

### ¡Perfecciona tus habilidades de batalla!

#### - Desarrollo de los guerreros -

Mejora de parámetros .....	14
Pergaminos .....	16

### ¡Enfréntate a tus rivales!

#### - Juego online -

Jugar online .....	18
Co-op Play (Partida en cooperativo) .....	19
Team Match (Partida por equipos) .....	19

¡Sobrevive al caos del apocalipsis! .....	20
---	----

\*Todas las capturas de pantalla son de la versión de desarrollo del juego.

\*Las características del juego que se describen en este manual podrían cambiar en la versión final.

\*This software uses fonts produced by Fontworks, Inc. Fontworks, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks, Inc.

\*This software uses fonts produced by IWATA Corporation. IWATA Corporation and font names are trademarks or registered trademarks of IWATA Corporation.

Diseño del manual: K'z OFFICE (MANABU ITO)

# ¡Controla a tu guerrero!

Controles básicos de batalla

## Pantalla de batalla

### Reservas de aura

Cada vez que se rellena tu indicador de aura, recibirás una unidad de reserva de aura. Cada movimiento característico necesita un número diferente de unidades de reserva de aura: el rectángulo iluminado alrededor de él indica la cantidad necesaria.

\*A medida que aumente tu nivel de aura, podrás almacenar más unidades de reserva de aura (pág. 14).

### Indicador de aura

Este indicador se rellena cuando causas daños a tus enemigos o cuando los recibes tú mismo. Cuando el indicador esté lleno, recibirás una unidad de reserva de aura y el indicador de aura se vaciará.

### Movimientos característicos

Si tienes el número necesario de unidades de reserva de aura, podrás activar un movimiento característico pulsando **B**. Puedes elegir entre diferentes movimientos característicos con los botones de dirección.

\*El color de fondo detrás de cada nombre de movimiento característico indica qué parámetro aumentará usando el movimiento (pág. 15).

\*El diagrama a la izquierda del nombre del movimiento característico indica su rango de ataque.

### Combo

El número de golpes consecutivos que recibe un enemigo. Si derrotas enemigos durante un combo, conseguirás puntos de experiencia de técnica. Cuanto mayor sea el combo, más puntos de experiencia ganarás.

### Indicador de vida

Si pasas un tiempo sin atacar o ser atacado, tu indicador de vida se rellenará poco a poco hasta el siguiente marcador del indicador. Si el indicador de vida se agota, la partida se acabará.

### Indicador de vida del enemigo

### Indicador de vida del jefe

Cuando el indicador de vida de un jefe se vacíe, podrás usar un golpe de gracia (pág. 11). El indicador de vida de un jefe también se recuperará poco a poco si no participa en la batalla (Dream Mode - Modo Sueño).

### Mapa

Pulsa BACK para cambiar entre las diferentes vistas del mapa.

\*Si pulsas BACK en el Legend Mode (Modo Leyenda), activarás o desactivarás el mapa. Si pulsas BACK en el Dream Mode (Modo Sueño), cambiarás entre el mapa general, el mapa ampliado y el mapa desactivado.

Personaje del jugador

Alliados

Guerrero aliado

Base aliada (solo en el Dream Mode -Modo Sueño-)

Enemigos

Soldado enemigo

Base enemiga (solo en el Dream Mode -Modo Sueño-)

### Marcadores de estado

+ Velocidad	Aumenta la velocidad de movimiento.
+ Ataque	Aumenta la fuerza de los ataques.
+ Defensa	Aumenta la defensa.

### Información de la base (solo en el Dream Mode -Modo Sueño-) (pág. 12)

#### Nombre y nivel de la base

Cuanto más alto sea el nivel, más fuertes serán los enemigos.

#### Enemigos derrotados / Número necesario

Indica cuántos enemigos de la base has derrotado y cuántos necesitas vencer para asegurar la base.

#### Grado

El grado que se te asigna por asegurar una base. Mejorará a medida que derrotes enemigos y afecta a tus puntuación de salvador general.

#### Condiciones de bonificación

Si cumples estas condiciones, será más fácil obtener un grado más alto.

#### Puntuación de salvador y grado de salvador

Tu puntuación de salvador aumentará cada vez que asegures una base o derrotes a un soldado enemigo. Cuando tu puntuación de salvador llegue a un cierto nivel, mejorará tu grado de salvador. Esto te permitirá ganar diferentes efectos en el campo de batalla, como más velocidad. Cuanto más alto sea tu grado de salvador al terminar la batalla, más pergaminos (pág. 16) recibirás.



# Controles básicos

## Botón superior frontal izquierdo

### Bloquear

Mira al frente y bloquea ataques enemigos. Mantén pulsado **LB** y muévete a la izquierda o la derecha para caminar lateralmente.

### Recuperarse

Recupera el equilibrio cuando un ataque enemigo te lanza por los aires.

## Stick izquierdo

### Moverse

Mueve a tu personaje. Mantén el stick pulsado en cualquier dirección y, tras unos segundos, tu personaje empezará a correr.

## Mando de dirección

### Cambiar entre movimientos característicos

Pulsa izquierda o derecha en el mando de dirección para cambiar entre tus diferentes movimientos característicos.

## Gatillo izquierdo

### Provocar

Provoca al enemigo para que te ataque.

## Botón superior frontal derecho

### Movimiento especial

Usa el movimiento especial único de cada personaje.

## Gatillo derecho

### Agarrar/Lanzar

Agarra y lanza a tu enemigo.

\*Si los personajes pueden lanzar proyectiles, **RT** sirve para recargar.

Mando Xbox 360



## Botón BACK

### Cambiar mapa (pág. 3)

Cambia la vista del mapa.

## Botón START

### Pantalla de información

Muestra la pantalla de información.

### Saltar evento

Salta cualquier escena de evento.

## Stick derecho

### Controlar cámara

## Botón de stick derecho

### Cambiar cámara (solo en batallas contra jefes)

Cambia la cámara entre el modo fijar y el modo normal.

\*El botón de stick derecho se usa pulsando el stick derecho.

## Botón Y

### Ataque fuerte

Los ataques fuertes se pueden encadenar con ataques normales.

### Ataque cargado

Mantén pulsado este botón para realizar un poderoso ataque cargado.

\*Algunos personajes no pueden realizar un ataque cargado.

## Botón X

### Ataque normal

Un ataque normal que puede encadenarse con otros de forma consecutiva.

## Botón B

### Movimientos característicos

Un movimiento realmente poderoso que utiliza tus reservas de aura.

## Botón A

### Esquivar

Pulsa **A** cuando un enemigo te ataque y podrás esquivarlo echándote a un lado. Pulsa **X** después de esquivar un ataque para hacer un contraataque.

### Sprint

Pulsa **A** y el stick izquierdo para moverte rápidamente. Pulsa **A** mientras te mueves y tu personaje empezará a correr a toda velocidad.

Sigue las instrucciones sobre los controles en la pantalla de información.

\*Los controles asignados a cada botón y los controles de la cámara se pueden cambiar en "Control Settings" (Configuración de controles) en "Settings" (Configuración).

## Acciones específicas del guerrero

Las técnicas que cada guerrero puede utilizar dependerá del tipo de arte marcial que practica o de las armas que use. Es importante conocer las características de cada guerrero y usar sus movimientos de la mejor manera posible.

### Ataque preciso

Guerreros del Nanto Seiken (excepto Fudo)

Cuando aparezca **Y** en la pantalla, pulsa rápido **Y** para atacar a un enemigo y dejarlo en un estado de shock de aura. Esto también hará que tu guerrero entre en un estado de trance, durante el cual realizará ataques más fuertes.

⚠ Durante un estado de trance, puedes pulsar **A** para saltar y luego **Y** o **X** repetidamente para encadenar los ataques en el aire.

⚠ Usar ciertos movimientos característicos hará que tu personaje entre en un estado de trance.



### Disparar / Disparar rápido

Guerreros especiales (Mamiya, etc.)

Cuando uses guerreros con armas a distancia, puedes usar **Y** para disparar. Si mantienes pulsado **Y**, podrás realizar un ataque cargado de proyectil. Además, puedes usar **Rb** para apuntar y disparar rápidamente a tu objetivo. Puedes mover la vista con el stick derecho.

Disparar un arma usa munición o flechas, y cuando se acaban, se recargan automáticamente. Quedarás indefenso mientras recargas, así que tenlo en cuenta para hacerlo en el mejor momento posible.

⚠ Si usas **Rb** para recargar, recargarás más rápido que cuando recargas automáticamente.



### Disparo en voltereta

Guerreros especiales (Mamiya, etc.)

Mientras caminas lateralmente (**LS** + stick izquierdo), realizas un ataque cargado (mantén pulsado **Y**) o haces un ataque fuerte (**Y**), puedes saltar a un lado y disparar rápidamente manteniendo pulsado **LS** + **Rb** y moviendo el stick izquierdo a la izquierda o la derecha.



### Ataque ultracargado

Falco y Fudo

Solo para Falco y Fudo. Si encadenas ataques normales con ataques fuertes y mantienes pulsado **Y** durante el último ataque, podrás realizar una técnica aún más poderosa.

⚠ El ataque ultracargado de Falco usa parte del indicador de aura.



### Varios movimientos especiales

Juza

Solo para Juza. Combina **Rb** con varios ataques normales para realizar una serie de movimientos especiales.



### Combos de ataques cargados

Guerreros del Hokuto Ryuken

Si encadenas un ataque fuerte pulsando **Y** repetidamente, puedes realizar un combo de ataque cargado.

Si usas diferentes ataques fuertes y los encadenas en un combo, puedes atacar al enemigo continuamente sin ni siquiera darle la oportunidad de contraatacar.



## ¡Utiliza la lista de movimientos de forma óptima!

El tipo de técnicas y controles disponibles difieren notablemente entre cada guerrero. Para consultar los movimientos disponibles del guerrero que estás usando, puedes ir a la pantalla de información y luego a "Move List" (Lista de movimientos) en "Player Info" (Información del jugador).

Si juegas con un nuevo guerrero por primera vez, asegúrate de comprobar esta lista antes de entrar en la batalla.





# ¡Aprende lo básico!

Inicio

## Cómo empezar a jugar

Pulsa START en la pantalla del título para ver el menú principal.



Debes iniciar sesión con tu perfil de jugador para poder guardar o cargar. Si empiezas la partida sin iniciar sesión y luego inicias sesión mientras juegas, tendrás que seleccionar un dispositivo de almacenamiento.

\*Se crearán datos de guardado por cada perfil de jugador. Si creas varios perfiles en la Interfaz Xbox e inicias sesión con un perfil de jugador diferente, puedes separar tus archivos de datos de guardado. Consulta el manual de instrucciones de la consola Xbox 360 para obtener más información.

## Cómo guardar y cargar

Los datos de mejora de Kenshiro se comparten entre el Legend Mode (Modo Leyenda) y el Dream Mode (Modo Sueño).

### Guardar

Cuando un episodio (o misión) termina, la partida se guardará automáticamente después de la evaluación postbatalla.

También puedes guardar una partida en el menú "Settings" (Configuración) del menú principal. Puedes guardar hasta un total de 5 partidas.

\*Para poder guardar, necesitas al menos 5424 KB de espacio libre.

### Cargar

Cuando empieces una partida, selecciona los datos que quieres cargar.

También puedes cargar una partida en el menú "Settings" (Configuración) del menú principal.

### Guardar durante la batalla

En el Legend Mode (Modo Leyenda), si pulsas START frente a una caríatide (pág. 11), puedes guardar durante la batalla. En el Dream Mode (Modo Sueño), ve a "System" (Sistema) en la pantalla de información y selecciona "Interim Save" (Guardado temporal) para guardar la partida. Solo puedes tener un guardado temporal entre ambos modos. Si seleccionas el Legend Mode (Modo Leyenda) o el Dream Mode (Modo Sueño) en el menú principal, puedes cargar los datos guardados temporales y continuar tu partida.

## Menú principal

Selecciona el modo al que quieres jugar.



<b>Legend Mode (Modo Leyenda)</b>	Juega siguiendo la historia original del manga.	<b>pág. 10</b>
<b>Dream Mode (Modo Sueño)</b>	Juega historias originales para cada guerrero. Tendrás más guerreros disponibles a medida que juegues en el Legend Mode (Modo Leyenda).	<b>pág. 12</b>
	Juega online en cooperativo o en equipo.	<b>pág. 18</b>
<b>Gallery (Galería)</b>	Lee información sobre los personajes y los términos de la historia en la enciclopedia, ve vídeos y escucha la música del juego.	-
<b>Settings (Configuración)</b>	Ajusta la configuración del juego y guarda o carga la partida.	-

## Cómo jugar a dobles en el Dream Mode (Modo Sueño)

En el Dream Mode (Modo Sueño), puedes disfrutar del modo cooperativo con dos jugadores. Cuando aparezca "PLAYER 2 PRESS START" (Jugador 2: pulsa START) en la pantalla de selección de guerrero, el jugador 2 puede pulsar START para unirse a la partida. La pantalla se dividirá de forma horizontal: el jugador 1 estará arriba y el jugador 2 abajo.



⚠ El jugador 2 debe seleccionar un guerrero de los disponibles para el jugador 1 (el guerrero utilizado por el jugador 1 no se puede seleccionar).

⚠ La partida se acabará si el jugador 1 o el jugador 2 pierden toda su vida.

⚠ También puedes jugar online en modo cooperativo (pág. 19) con otro jugador.

# ¡Sobrevive a la destrucción!

— Legend Mode (Modo Leyenda) y Dream Mode (Modo Sueño)

## Cómo jugar al Legend Mode (Modo Leyenda)

Controla a Kenshiro y sus aliados y disfruta de la historia del manga original de "El Puño de la Estrella del Norte".

### ¡Completa misiones!

Recibirás un grado de la A a la E (siendo A el más alto) en cada una de las misiones del juego en función de lo bien que lo hagas y del tiempo utilizado para completar la misión. Cuanto más alto sea el grado que recibas por completar una misión, más alta será tu puntuación al completar el episodio.



⚠ Puedes consultar los acontecimientos de una misión si seleccionas "Battle Log" (Registro de batalla) en "Battle Info" (Información de la batalla) en la pantalla de información.

### ¡Consigue todo el karma posible!

Al conseguir karma, recibirás puntos de experiencia para cada uno de tus parámetros (vida, aura, ataque, defensa y técnica) (pág. 14). Puedes obtener karma derrotando enemigos, así como rompiendo los muros de los edificios o abriendo los cofres que hay a lo largo del campo de batalla.



### ¡Elimina a las fuerzas enemigas para avanzar!

Si una puerta se cierra y no puedes avanzar, puede que primero tengas que derrotar a todos los enemigos de la zona. No obstante, hay veces en las que puedes golpear un muro para abrir un nuevo camino o en las que es mejor pasar por delante de los enemigos, así que asegúrate de explorar tus alrededores.



### ¡Acaba con tus rivales!

Los jefes no son tan fáciles de vencer como el resto de enemigos. ¡Observa atentamente sus movimientos y busca una apertura para atacar!



Bloquea o esquiva los ataques de tu rival y busca una oportunidad para contraatacar. Los jefes no caerán con ataques normales, así que usa combos o ataques característicos.



Cuando un rival muestre una apertura, aparecerá la marca "!" sobre él. ¡Si lo atacas en ese momento, entrará en un estado de shock de punto vital, así que intenta golpearle con un combo lo antes posible!



Cuando el enemigo se quede sin vida y esté arrodillado en el suelo, es el momento de liquidarlo. ¡Pulsa el botón que aparece en pantalla para asestarle el mismo golpe definitivo que se usó en el manga original!

### ¡Utiliza las habilidades únicas de cada guerrero!

A medida que juegues en cada episodio, podrás jugar con otros guerreros aparte de Kenshiro. Sus movimientos son diferentes de los de Kenshiro, así que asegúrate de consultarlos seleccionando "Move List" (Lista de movimientos) en "Player Info" (Información del personaje) en la pantalla de información. Estos guerreros se podrán infiltrar en lugares a los que Kenshiro no puede acceder.



### ¡No pierdas de vista a la cariatíde!

Si pulsas START donde hay una cariatíde, podrás equiparte pergaminos (pág. 16) y crear un guardado temporal (pág. 8). Cuando obtengas un nuevo pergamino, asegúrate de equipártelo lo antes posible para mejorar a tu guerrero. Además, puedes compartir pergaminos con otros guerreros (pág. 16) usando los comandos "Proffer" (Ofrecer) y "Receive" (Recibir).

⚠ También puedes cambiar los pergaminos que tengas equipados después de completar un episodio en el Legend Mode (Modo Leyenda), cuando selecciones un modo o cuando completes una misión en el Dream Mode (Modo Sueño).





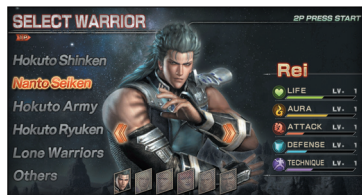
## Cómo jugar al Dream Mode (Modo Sueño)

Disfruta de la historia original con diferentes guerreros como personajes principales.

### Flujo de juego del Dream Mode (Modo Sueño)

#### 1. Selecciona un guerrero

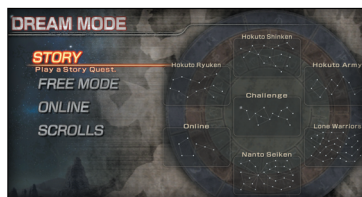
Elige un grupo como Hokuto Shinken o Nanto Seiken y pulsa izquierda o derecha en el mando de dirección para seleccionar a un guerrero. A medida que progresses en el juego, tendrás más guerreros entre los que elegir.



#### 2. Selecciona un modo

Selecciona el modo al que quieres jugar.

<b>Story (Historia)</b>	Juega una misión relacionada con tu guerrero como personaje principal.
<b>Free Mode (Modo Libre)</b>	Juega misiones de otros guerreros o misiones preparadas específicamente para este modo.
<b>Online</b>	Juega una partida online (pág. 18).
<b>Scrolls (Pergaminos)</b>	Cambia los pergaminos equipados (pág. 16) y otras cosas.



#### 3. Selecciona una misión

Si seleccionas Story (Historia) o Free Mode (Modo Libre), puedes elegir una misión a la que jugar.

#### 4. Prepárate para la batalla

Consulta los movimientos característicos que puedes usar, los pergaminos que tienes equipados, las condiciones de victoria y derrota de la misión e información sobre el campo de batalla.

#### 5. ¡Empieza la batalla!

Derrota a los enemigos que aparecen en cada base.

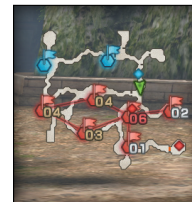
Si capturas 5 bases, aparecerá el líder enemigo. ¡Derrota al líder enemigo para completar la misión!



⚠ Hay algunas misiones que no tienen bases.

### ¡Hazte con las bases enemigas!

Los marcadores del mapa indican bases, y los números que tienen debajo indican el nivel de la base. Cuanto más alto sea su nivel, más poderosos serán los enemigos que haya allí. Las bases se consideran capturadas cuando derrotas al número de enemigos necesario para esa base. Una vez que la base haya sido capturada, los niveles de las bases adyacentes disminuirán, lo que hará que la batalla sea más fácil. Elegir qué base atacar primero es una parte importante de tu estrategia en la batalla.



⚠ Cuando derrotes al número necesario de enemigos, es posible que aparezcan uno o más soldados enemigos nuevos.

### ¡Aumenta tu puntuación de salvador!

Al derrotar a los enemigos de una base, mejorarás el grado para dicha base. Un pequeño indicador a la izquierda del grado se rellenará a medida que acabes con enemigos y, una vez que esté totalmente lleno, tu grado aumentará. Si derrotas enemigos cumpliendo las condiciones de bonificación, tu grado aumentará más rápido. Cuando captures cada base, tu puntuación de salvador general para la misión aumentará en función del grado de esa base. Cuando tu puntuación de salvador llegue a un valor determinado, aumentará tu grado de salvador. A medida que aumenta tu grado de salvador, podrás obtener varios beneficios, como más velocidad, un indicador de vida más grande, etc. Además, cuanto más alta sea la puntuación de salvador, más pergaminos recibirás como bonificación al completar las misiones.



### Objetos en el campo de batalla

Puedes obtener objetos cuando abras los cofres que hay repartidos por todo el campo de batalla.

Objeto	Efecto	Objeto	Efecto
<b>Pan</b>	Pan x1: Recupera un poco de vida. Pan x2: Recupera tu vida completamente.	<b>Botella de agua</b>	Recupera una unidad de tus reservas de aura.
<b>Jamón</b>	Recupera parte de tu vida. Recupera una unidad de tus reservas de aura.	<b>Garrafa de agua</b>	Recupera completamente tus reservas de aura.
<b>Pollo</b>	Recupera completamente tu vida y tus reservas de aura.	<b>Pergamino</b>	Consigue un pergamino.

# ¡Perfecciona tus habilidades de batalla!

### Desarrollo de los guerreros

Cada guerrero se desarrollará en función de cómo lo utilices en la batalla. También puedes mejorar a tus guerreros consiguiendo y equipando pergaminos.

## Mejora de parámetros

### Parámetros de los guerreros



Los guerreros tienen un total de 5 parámetros: vida, aura, ataque, defensa y técnica. Cada parámetro tiene su propio indicador de experiencia y, cuando se llena, el nivel del parámetro aumenta.

⚠ Puedes consultar los parámetros de tu guerrero en "Player Info" (Información del jugador) en la pantalla de información entre otras ubicaciones.

Indicador de experiencia

Estado actual del parámetro

Nivel del parámetro

Parámetro	Detalles
<b>Life (Vida)</b>	Cuanto más alto sea, más largo será el indicador de vida.
<b>Aura</b>	Cuando más alto sea, más rápido se llenará el indicador de aura y más reservas de aura tendrás. Los guerreros (excepto Kenshiro) aprenderán movimientos característicos al llegar a determinados niveles.
<b>Attack (Ataque)</b>	Cuando más alto sea, más daño causarás al atacar al enemigo.
<b>Deffence (Defensa)</b>	Cuanto más alto sea, menos daño recibirás de los ataques enemigos.
<b>Technique (Técnica)</b>	Cuanto más alto sea, más fácil será esquivar o bloquear ataques. Además, los combos serán más fáciles de encadenar, así como dejar a los enemigos en un estado de shock de punto vital o de shock de aura.

### Cómo mejorar los niveles de los parámetros

Cuando derrotes enemigos y consigas karma, se rellenará el indicador de experiencia de cada parámetro. En función del modo en que se derrote a un enemigo, variará la cantidad con la que se rellena el indicador de experiencia. Además, dependiendo del tipo de parámetro que se mejore, también podría haber efectos adicionales como rellenar tu indicador de vida.



Parámetro	Cómo conseguir puntos de experiencia	Efecto de bonificación al subir de nivel
<b>Life (Vida)</b>	Derrota enemigos con ataques normales.	Tu indicador de vida se rellenará completamente.
<b>Aura</b>	Derrota enemigos mientras tu aura de poder esté activada.	Rellena todas tus reservas de aura.
<b>Attack (Ataque)</b>	Derrota enemigos con ataques fuertes.	Tus ataques contra el enemigo serán más potentes durante un tiempo limitado.
<b>Deffence (Defensa)</b>	Derrota enemigos mientras tu indicador de vida esté en verde.	El daño recibido por ataques enemigos será menor durante un tiempo limitado.
<b>Technique (Técnica)</b>	Derrota a los enemigos con un combo. Cuando más largo sea el combo, más puntos de experiencia recibirás.	Tu velocidad aumentará durante un tiempo limitado.

⚠ También puedes conseguir puntos de experiencia derrotando enemigos con movimientos característicos. Los colores que aparecen debajo de los movimientos característicos que se muestran en la Pantalla de batalla (pág. 2) indican qué puntos de experiencia del parámetro aumentarán (verde: vida; amarillo: aura; rojo: ataque; azul: defensa; púrpura: técnica).

### Cómo aprender movimientos característicos

Los movimientos característicos son las técnicas más poderosas que puedes usar en el campo de batalla. Kenshiro puede aprender nuevos movimientos característicos progresando a lo largo de los episodios del Legend Mode (Modo Leyenda), y el resto de guerreros puede aprenderlos mejorando su parámetro de aura. El número y los tipos de movimientos característicos que puedes aprender varían en función del guerrero.





# Pergaminos

Equipa pergaminos para aumentar los niveles de tus parámetros y aprender habilidades. Los pergaminos se consiguen en el campo de batalla. Además, puedes obtenerlos en función de tus resultados generales después de la batalla. Cada pergamino tiene un nivel. Cuanto más alto sea, más efectivo será al equiparse.



## Cómo equipar pergaminos

Puedes usar el comando "Equip" (Equipar) para equipar pergaminos en la carátide (pág. 11). Es posible equipar hasta un máximo de 5 pergaminos, y los parámetros que aparecen en cada pergamino aumentan según el nivel de este. Equipa pergaminos para que el mismo parámetro se alinee verticalmente entre dos o más pergaminos para crear un nexo. Al crear un nexo, activarás habilidades de nexo especiales (pág. 17).

⚠ Cada guerrero puede llevar hasta 21 pergaminos (5 equipados + 16 en el inventario). Si tienes más de 21, tendrás que deshacerte de los pergaminos que no quieras usar.

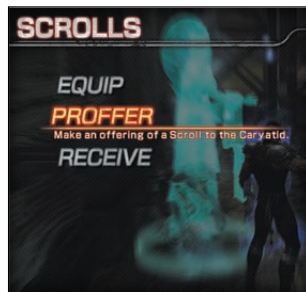
⚠ Puedes consultar las descripciones de las habilidades pulsando



## Ofrecer y recibir

Si seleccionas el comando "Proffer" (Ofrecer), puedes ofrecer pergaminos innecesarios a la carátide. El resto de guerreros podrán obtenerlos seleccionando el comando "Receive" (Recibir).

⚠ Una vez que hayas usado el comando "Proffer" (Ofrecer) en un pergamino, no podrás volver a usarlo en el mismo pergamino.



## Efectos de las habilidades

Al conseguir nexos y recibir por tanto habilidades de nexo, o bien si equipas pergaminos que tienen habilidades vinculadas, obtendrás los efectos de esas habilidades.

⚠ Los pergaminos que tienen una habilidad se indican por un marcador

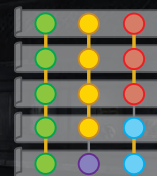
Habilidad	Efecto
<b>Eminence (Eminencia)</b>	Activada por 2 nexos de pergaminos. Permite comenzar la batalla con todas las reservas de aura.
<b>Ascendancy (Ascendencia)</b>	Activada por 3 nexos de pergaminos. Aumenta las reservas de aura en 1.
<b>Erudition (Erudición)</b>	Activada por 4 nexos de pergaminos. Hace que sea más fácil obtener pergaminos de un nivel más alto en el campo de batalla.
<b>Energy (Energía)</b>	Activada por 5 nexos de pergaminos. Reduce a la mitad la cantidad de reservas de aura necesarias para realizar un movimiento característico.
<b>Momentum (Impulso)</b>	Permite golpear a los enemigos cuando te diriges hacia ellos a toda velocidad.
<b>Efficiency (Eficiencia)</b>	Reduce el tiempo de carga necesario para realizar un ataque cargado.
<b>Fitness</b>	Hace que sea más fácil encadenar combos.
<b>Sacrifice (Sacrificio)</b>	Disminuye la defensa, pero mejora el daño infligido a un enemigo.
<b>Ironclad (Blindaje)</b>	Permite bloquear ataques que rompen la defensa.
<b>Agility (Agilidad)</b>	Aumenta la velocidad de los ataques temporalmente cuando logras esquivar un ataque enemigo.
<b>Rage (Furia)</b>	Aumenta la fuerza de los ataques cuando tu indicador de vida sea bajo.
<b>Absorption (Absorción)</b>	Convierte parte del daño infligido a un enemigo en tu propia vida.

⚠ Hay más habilidades aparte de las que se describen en esta página.

⚠ Algunas habilidades solo están disponibles para guerreros de un cierto tipo o solo se pueden usar en el Dream Mode (Modo Sueño).

## ¡Intenta conseguir el nexo definitivo!

Los pergaminos pueden contener hasta 3 mejoras de parámetros. ¡Si combinas pergaminos sabiamente para obtener 2, 3, 4 y hasta 5 nexos de pergaminos a la vez, podrás completar un nexo definitivo! ¡Aunque es difícil de lograr, crear un nexo definitivo te dará acceso a una técnica aún más poderosa!



# ¡Enfréntate a tus rivales!

Juego online

¡Lleva al campo de batalla a los guerreros más fuertes del mundo en una partida online!

## Jugar online

### Cómo empezar una partida online

1. Selecciona un guerrero en el Dream Mode (Modo Sueño) y elige "Online" para empezar.
2. Elige un modo para jugar entre "Co-op Play" (Partida en cooperativo) o "Team Match" (Partida por equipos). También puedes usar la opción "Online Settings" (Configuración online) para ajustar la configuración básica de los mensajes de chat o activar o desactivar el chat.
3. Selecciona cómo quieres buscar gente para jugar contigo.

Host (Anfitrión)	Crea una sala y busca jugadores.
Search (Buscar)	Busca una partida que cumpla tus criterios de búsqueda.
Quick Match (Partida rápida)	Únete a una partida sin condiciones.

⚠ Para poder jugar online, debes tener una suscripción a Xbox LIVE Gold y una conexión a Internet de banda ancha.

### Anfitrión

Crea una sala y busca a otros jugadores para que se unan a tu partida. Puedes configurar la misión, el tipo de partida (solo partidas en equipo, el tamaño de los equipos y el número de misiones), el nivel de dificultad (solo en partidas en cooperativo) y espacios privados.

Una vez que hayas configurado tu sala, la partida comenzará cuando reúnas a suficientes jugadores.

⚠ Puedes usar espacios privados cuando invites a otros jugadores a unirse a tu partida.



## Co-op Play (Partida en cooperativo)

Juega con otro jugador para completar misiones.

El jugador que crea la sala es el jugador 1, y el jugador que se une a la sala es el jugador 2.

⚠ La partida se acabará si el jugador 1 o el jugador 2 pierden toda su vida.

## Team Match (Partida por equipos)

Los jugadores se dividen en 2 equipos y compiten por puntos que se reciben por completar diferentes misiones. Un total de entre 4 y 8 jugadores pueden participar en la partida (2 contra 2, 3 contra 3 o 4 contra 4).

### ¡Colabora con tus aliados para completar misiones!

La misión terminará una vez que se llegue al objetivo designado. Cada jugador recibirá puntos en función de lo bien que lo haya hecho.

Cuando todas las misiones hayan terminado, todos los puntos obtenidos se añadirán y el equipo que tenga un total más alto ganará. Los jugadores del equipo ganador obtendrán pergaminos como premio.



⚠ El equipo perdedor recibirá un premio de consolación.

### ¡Consigue pergaminos online!

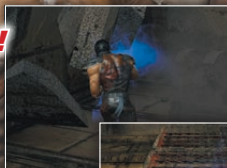
Si juegas bien en una partida en cooperativo o en equipo, será más fácil obtener pergaminos de un nivel más alto que si juegas en una partida normal. Si quieres mejorar rápidamente a tu guerrero, jugar online es el camino más rápido!



# ¿Sobrevive al caos del apocalipsis?

## ¡Nunca subestimes la fuerza de un guerrero!

Incluso si crees que has llegado a un camino sin salida, no te preocupes. Los guerreros siempre se adaptan a todo tipo de situaciones. Normalmente puedes destruir muros en tu camino, escalar, saltar o arrastrarte ante muchos obstáculos. Los sitios en los que puedes realizar estas acciones especiales se indicarán mediante un indicador especial en pantalla, así que estate atento a ellos.



## ¡Cabalga por los yermos del mundo!

Cuando usas a Kokuoh (el caballo de Raoh) o al querido bulldozer de Ein, puedes atacar a tus enemigos simplemente chocando contra ellos. Al contrario que con las motos, solo puedes moverlos con el stick izquierdo. Con Kokuoh, puedes saltar mientras corres pulsando X o Y. Con el bulldozer, puedes mover la pala frontal con X o Y para destruir muros. No obstante, tanto Kokuoh como el bulldozer tienen un radio de giro bastante grande, así que ten cuidado.



## ¡Acaba con grupos de enemigos usando provocaciones!

En las misiones en las que necesitas derrotar a un gran número de enemigos en poco tiempo, las provocaciones son la clave de la victoria. Si pulsas B para hacer una provocación, los enemigos enfurecidos se congregarán ante tu guerrero, lo que te permitirá ajustar la distancia y el momento adecuado para realizar un movimiento característico que ataque a todo lo que tienes enfrente. Esta es la mejor forma para acabar con grupos grandes de enemigos a la vez.



# ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA**:

- 1 La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
- 2 La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
- 3 La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
- 4 La **Federación Anti Piratería (FAP)**, organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
- 5 Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 46 45** ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección [abog0042@tesai.es](mailto:abog0042@tesai.es)

**FAP**  
cine.video.tv

Si quieres rellenar nuestra encuesta sobre el producto, accede a la siguiente URL:

<http://www.tecmokoei-europe.com/survey/kensrage2/>